



Sadržaj:

- 4 štangle koje se koriste za pravljenje polja za igru
- 12 figurica sa kojim igrate, koje se zovu Gobblers

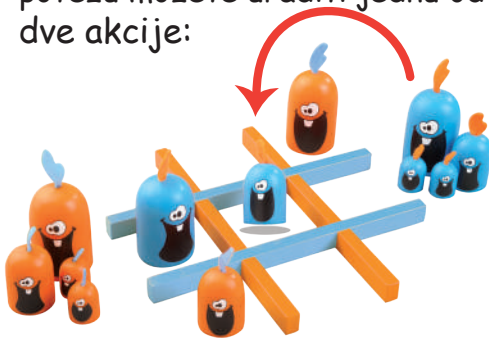
## CILJ IGRE

Kao i u igri iks-oks, prvi igrač koji uspe da poveže 3 svoje figurice u liniju je pobjednik.

Fold lines do not print

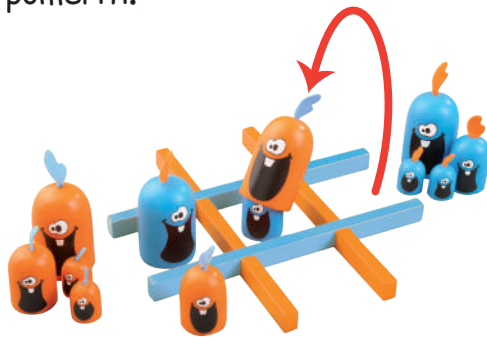
## KAKO SE IGRA

Igrači biraju boju. Nakon toga igra se po potezima. U vašem potezu možete uraditi jednu od dve akcije:



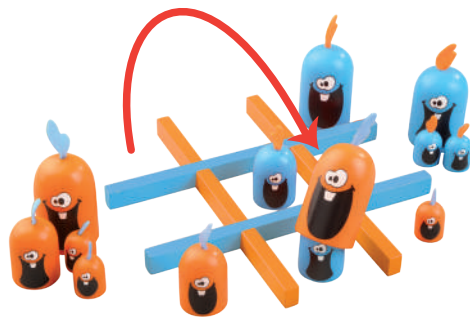
1. Postaviti novog Gobblera na tablu, na prazno mesto ili preko manjeg Gobblera koji se već nalazi na tabli.

2. Pomerite jednog od svojih Gobblera koji se već nalazi na tabli, ili na prazno mesto ili preko manjeg Gobblera  
Napomena: jednom kada dodirnete Gobblera koji se nalazi na tabli, morate ga i pomeriti.



## KRAJ IGRE

Pobednik je onaj igrač koji prvi uspe da napravi niz od 3 Gobblera u svojoj boji (bilo horizontalno, vertikalno ili dijagonalno).





Game created by Thierry Denoual.  
© 2002-2015 Blue Orange Games

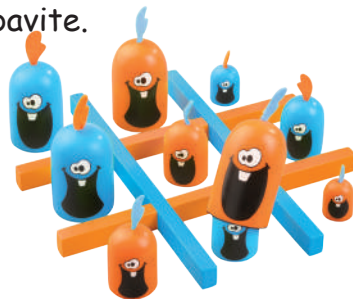
Fold lines do not print

## SAVETI

- Ne morate početi partiju sa svojim najvećim Gobblерom.
- Nemojete se ustezati da "pojedete" protivničkog Gobblera.
- Možete pojesti i Gobblera u vašoj boji.
- Možete pojesti bilo kog manjeg Gobblera. Ne mora da bude za jednu veličinu manji.
- Obratite pažnju na Gobblere koje ste pojeli, pre nego što odlučite da pomerite svog

gobblera

- Prvi igrač koji uspe da poveže 3 Gobblera svoje boje u nizu je pobednik.
- Kada pojedete manjeg gobblera, pokušajte da zapamtite koje je boje bio. Pokušajte da pretpostavite šta će vaš protivnik odigrati i dobro se zabavite.



Povežite tri vaša Gobblera u nizu i pobedite! Ovi mališani su gladni zabave i ne boje se da smažu i ostale Gobblere!

U ovoj brznoj strateškoj igri za dva igrača testiraćete vašu memoriju. Cilj je da se dobro zabavite.

